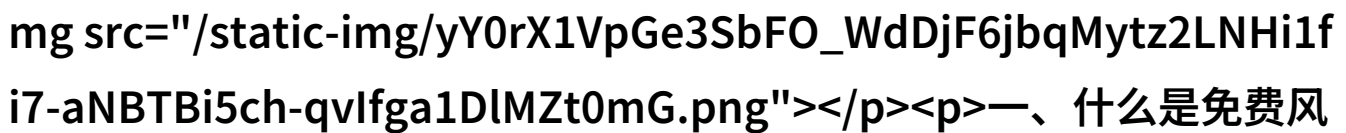
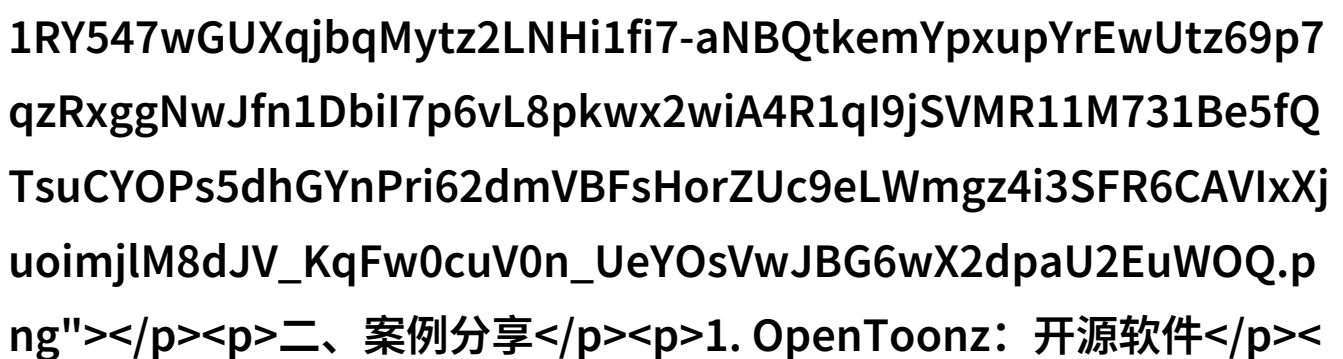


# 换个方式做吧未增删动画免费风车-创意天

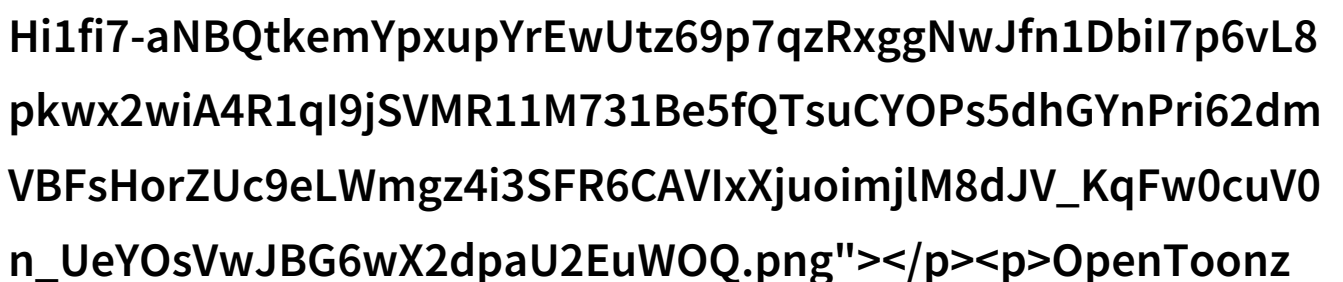
在数字化时代，动画制作的自由度不断提升。传统上，动画制作往往伴随着高昂的成本和复杂的流程。但是，随着技术的发展和创意思维的转变，我们可以换个方式做吧——未增删动画免费风车。



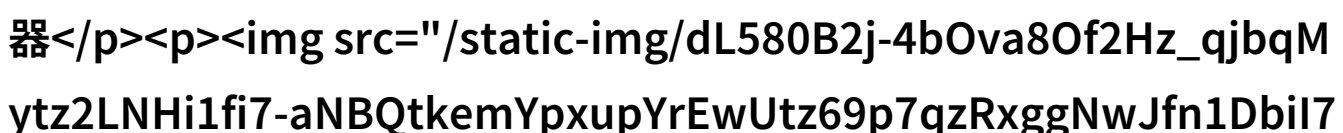
一、什么是免费风车？  
“免费风车”并不是指一辆真正意义上的无需付费就能使用的小型风力发电机，而是一种思想、一种方法，它鼓励我们在不增加额外负担的情况下进行创作。这种方式强调的是资源共享、知识传递和合作精神。



二、案例分享

1. OpenToonz：开源软件  


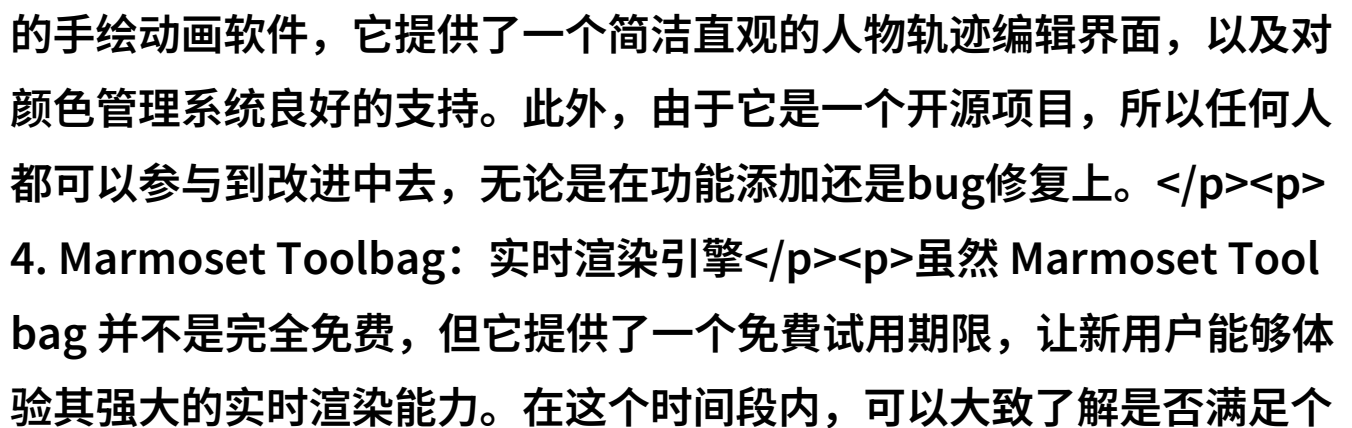
OpenToonz 是一个非常著名的开源2D动画软件，由 Studio Ghibli 使用，并且一直以来都保持其免费使用。开发者通过社区贡献来维护该软件，这使得它成为了一款既高效又自由的选择。

2. Blender：全功能3D建模器  


Blender

是一款完全免费且开放源代码（GPL）的3D建模工具，不仅适用于动画制作，还可用于渲染视频游戏等多种用途。这款软件支持Python脚本编写，使得用户可以根据自己的需求定制插件和脚本，从而提高工作效率。

3. Pencil2D：手绘动画工具



Pencil2D 是另一种专为手绘风格设计的手绘动画软件，它提供了一个简洁直观的人物轨迹编辑界面，以及对颜色管理系统良好的支持。此外，由于它是一个开源项目，所以任何人都可以参与到改进中去，无论是在功能添加还是bug修复上。

4. Marmoset Toolbag：实时渲染引擎

虽然 Marmoset Toolbag 并不是完全免费，但它提供了一个免费试用期限，让新用户能够体验其强大的实时渲染能力。在这个时间段内，可以大致了解是否满足个人或团队项目需要。如果需要继续使用，则只需购买许可证即可继续工作。

三、如何利用“换个方式做吧未增删动画免费风车”？

利用开源软件，如 OpenToonz 和 Pencil2D 进行初步设计。

在 Blender 中完成模型细节处理。

采用 Marmoset Toolbag 等专业工具进行快速预览与评估。

最后，如果必要，可以升级到专业版以获得更高级别功能。

总结来说，“换个方式做吧未增删动画免费风车”的理念让我们拥有了更多选择，更灵活地运用各种资源来推进我们的创意作品。而这些基于自由与协作的心态所产生的情感价值远超过单纯追求成本效益之举。

[下载本文pdf文件](/pdf/403779-换个方式做吧未增删动画免费风车-创意无限探索自由的动画制作之旅.pdf)